

Ако бях съдия

Всеки човек е съдник. В ежедневието ни се налага да „осъждаме“ себе си или някого друго. По-лесно е да прехвърлим вината за своя несполука на другите. Но какво означава присъждането на наказание?

Да осъдиш, означава по един или друг начин, да поемеш отговорност за взето решение, да решиш на базата на вече добре изградено становище. Това трябва да става прецизно, защото понякога грешката може да е фатална.

За Сократ вътрешният съдник на човека е съвестта или както още той го нарича - демонът. Хората, които не притежават съвест, не могат да съдят, защото всъщност съвестта е мерилото ни за добро и зло, тя осъществява тънката граница между тях. Добре развитото чувство за справедливост и обективност са необходимите качества за един истински съдия. Той е този, който държи съдбата, живота на други хора в ръцете си.

Лесно е да даваме съвети, когато властта притежават други, когато знаем, че отговорността няма да падне върху нас. Колко хора се замислят какво би било, ако те трябва да кажат последната дума? Една подобна ситуация, в която може да те постави животът, би била ценен урок.

Тежко е на осъдените, но дали е по-лесно да осъдиш, с ясно съзнание да помилваш или накажеш? Ако аз бях съдия, щях да се вода от стремежа към справедливост. Основните средства за постигането на тази цел ще са разумът и максимално обективната ми оценка.

Какво бих искала да променя? Трудно ще отговоря на този въпрос с едно изречение. Дори за недостатъчния ми житейски опит, стигам до извод, че, за да бъде постигнат желаният ефект, върху обществото като цяло, трябва да настъпи промяна у самия човек, защото смисъл има, само тогава, когато осъзнава какво и защо прави.

Тук идва въпросът: Целта оправдава ли средствата? Едва ли някой би могъл да даде еднозначен отговор, аз самата не мога.

Да даваш реални оценки на собствените си постъпки, още повече на чуждите, е цяло изкуство. Може да се приеме като дарба, но да си съдия е може би най-тежката присъда.

Цветелина Будинова Йончева 18 г.,
11А клас ГПЧЕ „Петър Богдан“ гр.Монтана